**Положение о проведении   
интерактивной интеллектуально-творческой игры   
«Ступеньки познания»**

**1. Общие положения интерактивной интеллектуально-творческой игры «Ступеньки познания»**

1.1. Инициатором и организатором игры являются Комитет образования Шпаковского муниципального округа, Центр образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» МКОУ «СОШ №6». Настоящим Положением определяются статус, цели и задачи интерактивной интеллектуально-творческой игры «Ступеньки познания», её организационно-методическое обеспечение, порядок организации, проведения, порядок участия в игре и определение победителей.

1.2. Основной целью игры является повышение уровня естественнонаучной грамотности у обучающихся.

Задачи:

* выявление и поддержка одарённых детей;
* формирование деятельности учебного сотрудничества, в том числе сетевого;
* развитие у обучающихся исследовательской культуры, повышение интереса к естественным наукам;
* реализация и развитие творческой активности учащихся;
* формирование познавательной, организационной деятельности и приёмов работы с информацией.

1.3. В игре принимают участие ученики седьмых классов муниципальных образовательных учреждений Шпаковского муниципального округа, обучающиеся Центров естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста». В «Ступеньках познания», при согласовании с оргкомитетом, возможно участие обучающихся Центров образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» других субъектов РФ.

1.4. Участие в игре бесплатное.

**2. Порядок и форма проведения игры**

2.1. Мероприятие проводится на базе МКОУ «СОШ №6» (далее Школа) в интерактивной форме и включает в себя практические задания из области физики.

2.2. В игре могут участвовать команды в составе 5 обучающихся и руководителя (педагога Центра «Точка роста»), представляющие отдельную школу. Каждая команда должна иметь название, девиз и эмблему.

2.3. Жюри оценивает работы команд на каждом этапе проекта в соответствии с критериями оценивания, которые определены для каждого задания.

* Эксперты могут снижать баллы за нарушение положения конкурса, не обязаны предъявлять объяснения по поводу оценивания.
* Таблица экспертного оценивания размещается в открытом доступе.
* Определение победителей производится экспертной группой по сумме набранных баллов.

2.4. Интерактивная игра проводится с 15 декабря 2023 по 20 марта 2024 года и включает 6 туров. На каждый тур отводится 2 недели: одна неделя на выполнение командами задания, вторая – на работу жюри. Вся основная информация располагается на сайте <https://shkola6-26.gosuslugi.ru/roditelyam-i-uchenikam/intellektualnaya-igra-stupenki-poznaniya/> и в телеграмм канале [«Ступеньки познания»](https://t.me/+mrl6oNRmvsE3NTRi) (https://t.me/+mrl6oNRmvsE3NTRi).

Заявки на участие принимаются с 10 по 15 декабря 2023 года. Заявка должна быть заверена печатью и подписью директора учебного заведения. (Приложение № 1)

Подведение итогов интерактивной игры 20 марта 2024 года.

Подготовка и отправка электронных сертификатов и благодарственных писем с 20 марта 2024 года.

**3. Формирование жюри.**

3.1 Жюри формируется из преподавателей, работающих в центрах «Точка роста» Шпаковского муниципального округа и представителей инициаторов и организаторов игры.

3.2. Для решения организационных вопросов создаётся организационный комитет.

**4. Порядок оценки результатов и поощрения участников игры**

4.1. Жюри по итогам игры определяет количество команд-победителей и команд призеров.

4.2. Все участники получают электронные сертификаты.

4.3. Педагогические работники награждаются благодарственными письмами.

4.4. Сертификаты и благодарственные письма высылаются Организатором на адрес электронной почты, указанной в заявке Участника.

**5. Соблюдение авторских прав**

5.1. Авторские права на работы, созданные в рамках проекта, сохраняются за его участниками. Ответственность за соблюдение авторских прав несёт автор (команда участников), разместивший данную работу на ресурсе проекта.

5.2. Размещая свою работу на ресурсе проекта, автор (команда участников) автоматически даёт право организаторам на некоммерческое использование материалов проекта (размещение в сети и т.п.) после его завершения с обязательной ссылкой на авторов.

5.3. Организаторы проекта не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с нарушением авторских прав, а данные работы с участия в сетевом проекте снимаются.

Приложение №1

Заявка   
на участие в муниципальной интерактивной интеллектуально-творческой игре   
«Ступеньки познания»

команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

название команды

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

название учебного заведения

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

электронный адрес, телефоны контакта

Фамилия, имя участника (полностью), класс

1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Команду сопровождает педагог\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель учебного заведения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_